



Analisa Perancangan Sistem Informasi Event pada Rimata Training Center Berbasis Web

Reza Armalia, Peniarsih, Alcianno G. Gani

rezaarmalia07@gmail.com, ppeniarsih@yahoo.ac.id, localghost2000@gmail.com
Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma

Info Artikel

Histori Artikel:

Diajukan: 25 September 2025
Direvisi: 2 Desember 2025
Diterima: 1 Januari 2026

Kata kunci:

*Event, Sistem Informasi
Manajemen, Pelatihan.*

Keywords:

*Events, Management Information
Systems, Training.*

Penulis Korespondensi:

Reza Armalia
Email:
rezaarmalia07@gmail.com

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informatika dan komunikasi mendorong pemanfaatannya untuk mempermudah segi-segi kehidupan manusia. Gabungan dari orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur dan pengendalian melahirkan sistem informasi yang dapat menerima inputan mengumpulkan data, mengolah data menjadi informasi, dan mendistribusikan informasi yang berguna bagi pemakai. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi manajemen event berbasis komputer untuk mempermudah manajemen/administrasi event bagi staff Rimata Training Center, mempermudah distribusi informasi dan komunikasi, dan meningkatkan kepuasan client / peserta pelatihan. . Sistem informasi yang secara khusus digunakan untuk mengelola data kegiatan event. Pengelolaan data secara konvensional menyebabkan data tidak terpusat. Dibutuhkan waktu relatif lama ketika mencari data dan menyusun laporan.

the development of information and communication technology encourages its use to simplify aspects of human life. the combination of people, facilities, technology, media, procedures and controls gives birth to an information system that can receive input, collect data, process data into information, and distribute information that is useful for users. the aim of this research is to create a computer-based event management information system to simplify event management/administration for rimata training center staff, facilitate information distribution and communication, and increase client/trainee satisfaction. . an information system specifically used to manage event activity data. conventional data management causes data not to be centralized. it takes a relatively long time to search for data and compile reports.

Copyright © 2024 Author(s). All rights reserved

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informatika dan komunikasi mendorong pemanfaatannya untuk mempermudah segi-segi kehidupan manusia. Gabungan dari orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur dan pengendalian melahirkan sistem informasi yang dapat menerima inputan mengumpulkan data, mengolah data menjadi informasi, dan mendistribusikan informasi yang berguna bagi pemakai.

Rimata Training Center merupakan lembaga atau usaha yang bergerak dibidang jasa pelatihan kesehatan yang beralamat di Grand Wisata Tambun – Bekasi (Awaludin, 2018). Program yang ditawarkan yaitu pelatihan *baby massage and moms treatment*, pelatihan *prenatal yoga and postnatal yoga*, dan pelatihan *hypnosis and hypnosoft birthing with prenatal yoga*. Selain melaksanakan program pelatihan, Rimata Training Center juga menyelenggarakan event singkat seperti seminar dan workshop.

Rimata Training Center telah memiliki website *company profil* yang berisi profil perusahaan, informasi produk pelatihan yang ditawarkan, dan informasi prosedur penyelenggaraan pelatihan. Selama ini tahapan perencanaan dan pelaksanaan event Rimata Training Center dikelola secara konvensional menggunakan aplikasi perkantoran dan berbasis kertas (Awaludin et al., 2024). Proses pendaftaran, penjadwalan, pencatatan daftar hadir juga masih berbasis kertas. Pendistribusian informasi dilakukan melalui whatsapp grup, whatsapp pribadi, dan di aplikasi instagram sehingga masih belum terdistribusi dengan tepat dan efektif. Rimata Training Center belum memiliki sistem informasi yang secara khusus digunakan untuk mengelola data kegiatan event. Pengelolaan data secara konvensional menyebabkan data tidak terpusat. Dibutuhkan waktu relatif lama ketika mencari data dan menyusun laporan.

Pengembangan sistem informasi manajemen event berbasis komputer akan mempermudah manajemen/administrasi event bagi staff Rimata Training Center, mempermudah distribusi informasi dan komunikasi, dan meningkatkan kepuasan client / peserta pelatihan. Menurut Pauline (2011) terdapat 5 faktor yang berpengaruh terhadap kepuasan volunteer dalam membantu keberhasilan sebuah event yaitu keberhasilan partisipasi, dukungan organisasional, integrasi grup, work assignment dan komunikasi (Herlambang & Santoso, 2021)

Penelitian tentang pengembangan aplikasi manajemen event dilakukan oleh Aryansyah & Sidik (2020), Herlambang & Santoso (2021), Siahaan & Murtako (2021), Pesik dkk (2022), dan Idfitri (2023). Aryansyah & Sidik mengembangkan sistem informasi penyelenggaraan event lokakarya dan seminar untuk UNIKOM Bandung (Aryansyah & Sidik, 2020). Herlambang & Santoso melakukan rancang bangun sistem informasi manajemen event berbasis website. Sistem yang dibangun adalah sistem manajemen event secara umum untuk mengelola event dikala pandemi Covid-19 (Herlambang & Santoso, 2021). Siahaan & Murtako mengembangkan aplikasi event management berbasis website

untuk PT. Jasa Marga. Sistem informasi digunakan untuk mengelola kegiatan meeting, seminar, maupun acara yang bersifat umum di Jasamarga. Pengelolaan data kehadiran peserta acara menggunakan QR code dan Scanner untuk mempercepat proses pendataan peserta yang hadir (Siahaan & Murtako, 2021). Pesik dkk mengembangkan aplikasi manajemen acara berbasis mobile menggunakan flutter secara umum. Aplikasi dapat digunakan untuk mengelola waktu penyelenggaraan event, jumlah peserta, dan biaya pendaftaran. Peserta dapat melakukan pencarian event dan mendaftar pada event yang diminati (Pesik et al., 2022). Idfitri mengembangkan sistem informasi pendaftaran peserta event berbasis website untuk Indigospace Tangerang. Sistem informasi lebih berfokus pada kemudahan proses pendaftaran menggunakan website (Idfitri et al., 2023).

Berdasarkan latar belakang diatas, penelitian mengambil judul “Sistem Informasi Manajemen Event Pada Rimata Training Center Berbasis Website”. Dengan adanya sistem informasi manajemen event akan memudahkan staff Rimata Training Center mengelola informasi event, mengelola pendaftaran peserta, memberikan informasi pengumuman, melakukan pencatatan daftar hadir, dan membuat laporan-laporan.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis mengidentifikasi permasalahan di Rimata Training Center yaitu :

1. Manajemen event Rimata Training Center masih dikelola secara konvensional menggunakan aplikasi perkantoran dan berbasis kertas.
2. Administrasi berbasis kertas menyebabkan data tidak terpusat. Dibutuhkan waktu relatif lama ketika mencari data dan menyusun laporan.
3. Presensi secara konvensional yaitu berbaris untuk mencari data diri dan melakukan tanda tangan sering menyebabkan antrian.
4. Antrian yang panjang/lama membuat peserta tidak nyaman, dan dapat menyebabkan keterlambatan masuk ke ruang kegiatan pelatihan/event.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan di atas maka rumusan masalah penelitian yaitu :

1. Bagaimana rancangan sistem informasi manajemen event berbasis komputer di Rimata Training Center?
2. Bagaimana menghasilkan sistem informasi manajemen event berbasis komputer untuk Rimata Training Center?

1.4 Batasan masalah

Agar tidak meluas, ditentukan batasan penelitian yaitu :

Sistem informasi fitur pengelolaan data kursus /pelatihan dan data event, pengelolaan data susunan acara, pengelolaan data kepanitiaan, pengelolaan data peserta (pendaftaran dan aktivasi kepesertaan), pengelolaan daftar hadir peserta, dan pembuatan laporan-laporan.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Data penelitian dikumpulkan melalui :

1. Observasi

Yaitu kegiatan pengamatan langsung proses administrasi dan pelaksanaan kursus event di Rimata Training Center.

2. Wawancara

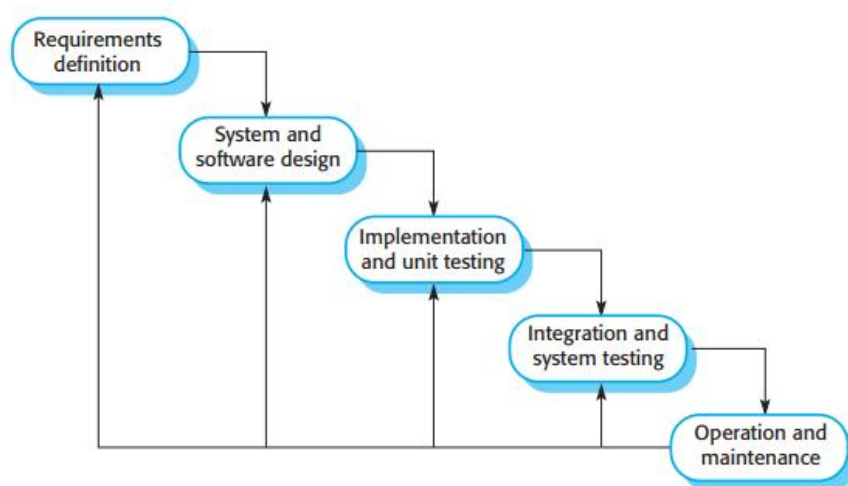
Yaitu mendapatkan data melalui proses tanya jawab dengan manajer, staff, dan karyawan Rimata Training Center. Tujuannya adalah untuk mengetahui kebutuhan pengguna dan memperoleh data yang akurat.

3. Studi Pustaka dan Studi Libetatur

Yaitu mengumpulkan data dan informasi dengan cara membaca buku dan jurnal penelitian yang dapat dijadikan data sekunder, membantu kelancaran penelitian.

1.5.2 Metode Analisis atau Model Pengembangan

Model pengembangan perangkat lunak dilakukan mengikuti model proses air terjun (*Waterfall*), atau sering disebut siklus hidup klasik. Model proses air terjun menyarankan pendekatan yang sistematis dan berurutan yang dimulai dengan menentukan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut membuat perencanaan, pemodelan, konstruksi, dan penerapan, yang berpuncak pada dukungan berkelanjutan terhadap perangkat lunak yang telah selesai. Diagram model proses waterfall ditunjukkan pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 Model Proses Waterfall (Sommerville, 2016)

Detail tahapan proses pengembangan perangkat lunak yang dilakukan yaitu :

1. Analisis kebutuhan dan definisi persyaratan

Layanan sistem, batasan, dan tujuan pengembangan sistem ditetapkan melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Layanan sistem, batasan, dan tujuan kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. Perancangan sistem dan perancangan perangkat lunak

Perancangan sistem adalah proses mengalokasikan kebutuhan perangkat keras atau perangkat lunak, dan merancang arsitektur sistem.

Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak mendasar dan hubungannya.

3. Implementasi dan pengujian unit

Pada tahap ini, desain perangkat lunak diwujudkan sebagai sekumpulan program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi setiap unit apakah memenuhi spesifikasinya.

4. Integrasi dan pengujian sistem

Unit program atau program individual telah terintegrasi dan siap diuji sebagai sistem yang lengkap untuk memastikan bahwa persyaratan perangkat lunak telah dipenuhi. Setelah pengujian, sistem perangkat lunak diserahkan kepada pemilik.

5. Pengoperasian dan pemeliharaan

Sistem diinstal dan digunakan secara praktis. Pemeliharaan melibatkan koreksi kesalahan yang tidak ditemukan pada tahap awal siklus hidup, memperbaiki implementasi unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem.

1.6 Tujuan dan Manfaat

1.6.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu “Merancang dan menghasilkan sistem manajemen event Rimata Training Center yang dapat mengelola data pendaftaran peserta, penjadwalan, pengaturan kegiatan, pengisian daftar hadir, dan menghasilkan laporan kegiatan pelatihan dan event”.

1.6.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini antara lain:

1. Bagi penulis

- a. Sebagai syarat kelulusan menjadi sarjana komputer jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi.
- b. Menerapkan ilmu yang di peroleh dibangku kuliah.
- c. Menerapkan pengetahuan yang penulis miliki tentang perancangan dan pengembangan perangkat lunak.

2. Bagi Perusahaan

- a. Dengan dirancangnya website Sistem Informasi Manajemen Event Rimata Training Center berbasis Website peserta dapat mendaftar melalui website
- b. Peserta Training dengan mudah untuk mendapatkan informasi pelatihan yang telah ada.

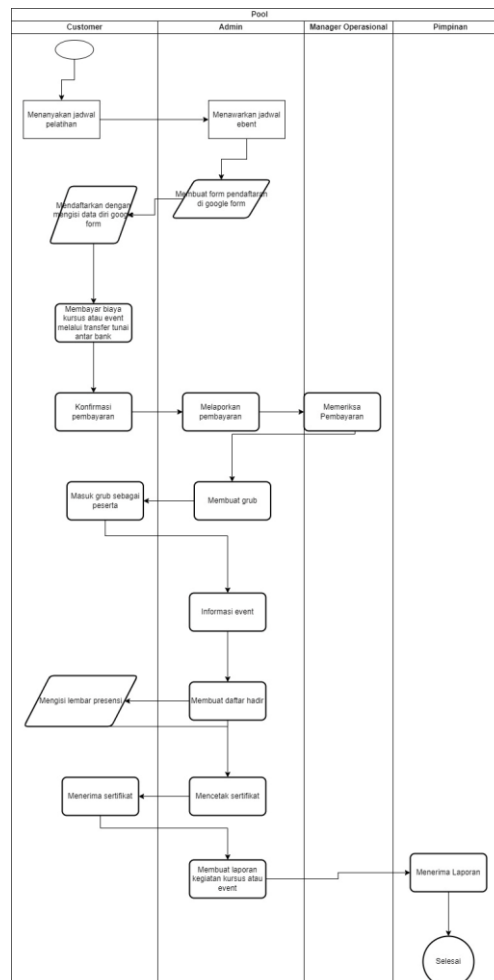
3. Akademis

- Mengetahui seberapa jauh mahasiswa menguasai materi yang telah diberikan di bangku perkuliahan untuk diterapkan di dunia kerja dan untuk menyelesaikan masalah yang ada.
- Sebagai bahan literatur baru untuk penelitian angkatan-angkatan berikutnya.

II. METODE

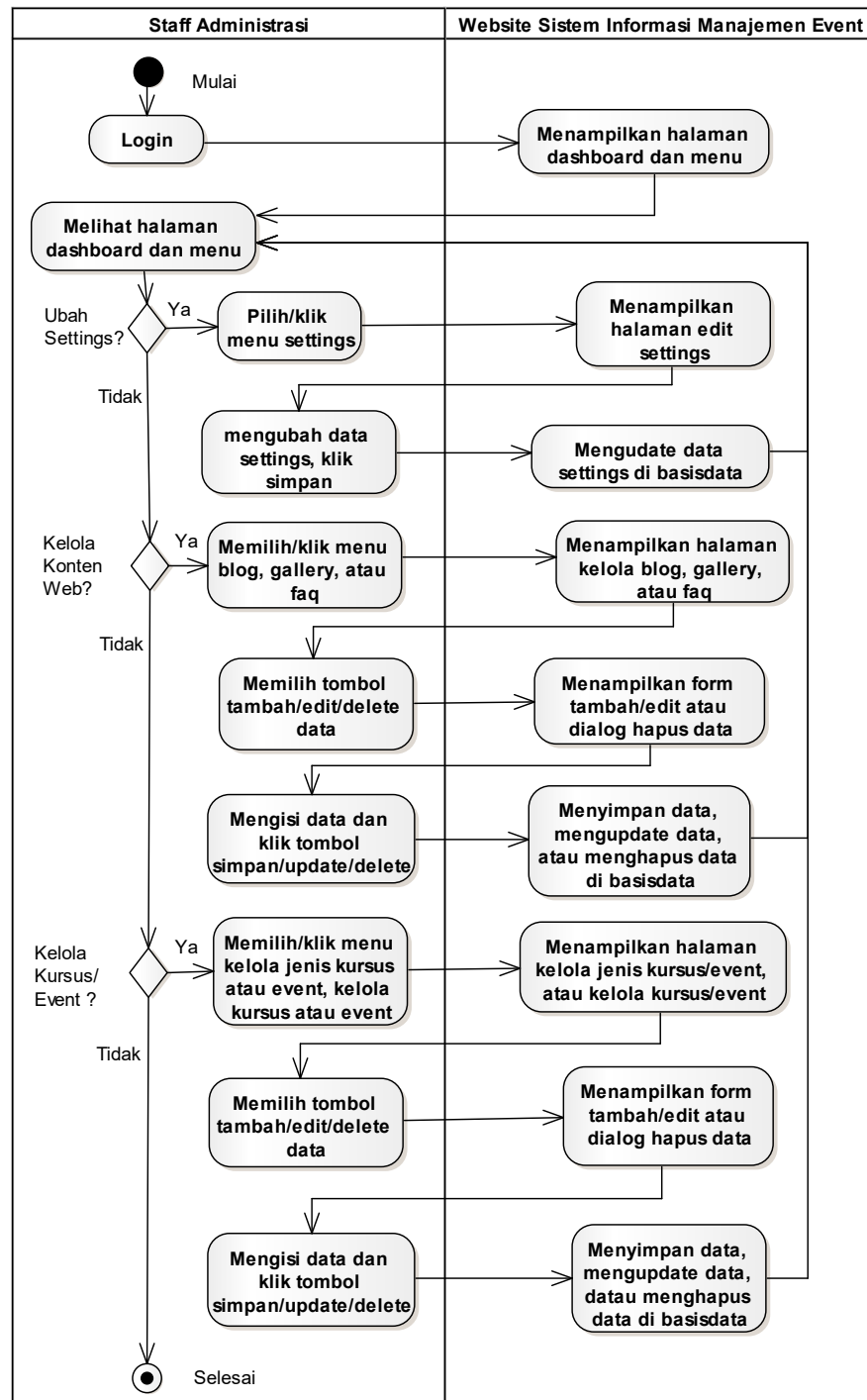
3.1 Alur Sistem Sedang Berjalan

Pada tahap awal akan melakukan Analisa terhadap sistem yang akan dilakukan. Sistem ini awalnya dibuat dari sistem manual dimana Rimata Training Center pendaftaran dan melihat jadwal masih manual.



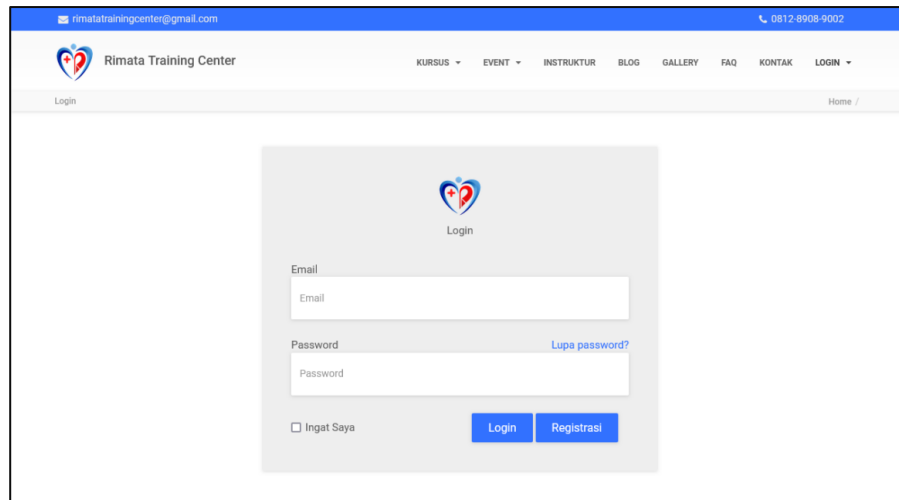
3.2 Alur Sistem yang Diusulkan

Dari gambar 4.3 ditunjukkan bahwa staff administrasi harus login terlebih dahulu untuk dapat menyiapkan data website. Setelah login, staff administrasi dapat memilih untuk mengubah data settings, mengelola konten web, atau mengelola data kursus dan event dengan memilih/klik menu sesuai dengan fitur program yang ingin digunakan.



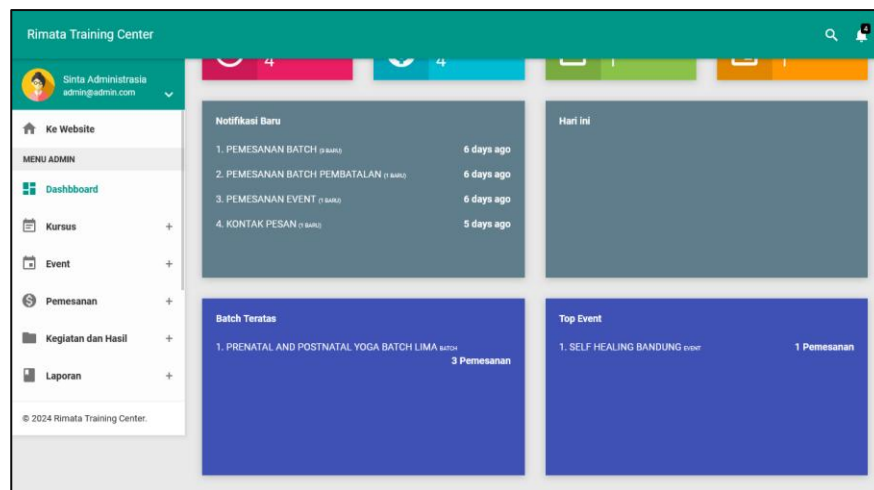
Gambar II.1 Activity diagram proses menyiapkan website

III. HASIL DAN DISKUSI, (STYLE TEMPLATE I. HEADING 1)

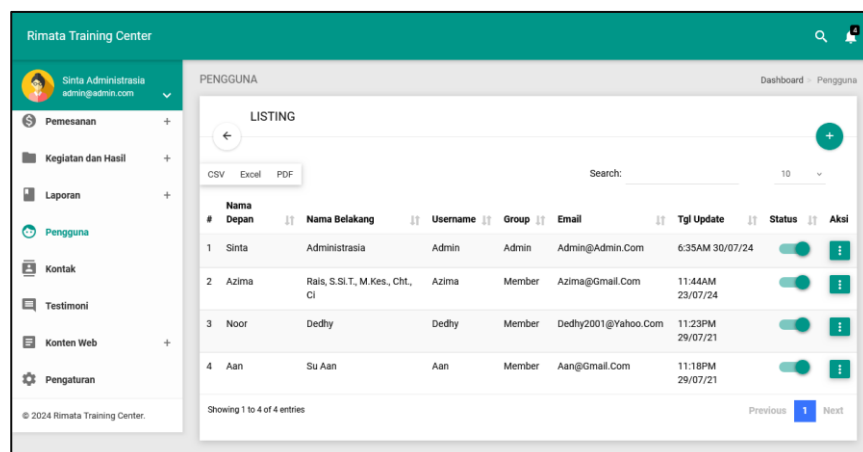


Gambar III.1 Hasil pemrograman halaman login

- a. Hasil pemrograman autentifikasi ditunjukkan dengan *screenshot* halaman login dan halaman dashboard pada gambar 4.65 dan gambar 4.66.



Gambar III.2 Hasil pemrograman halaman dashboard



Gambar III.3 Hasil pemrograman halaman list data pengguna

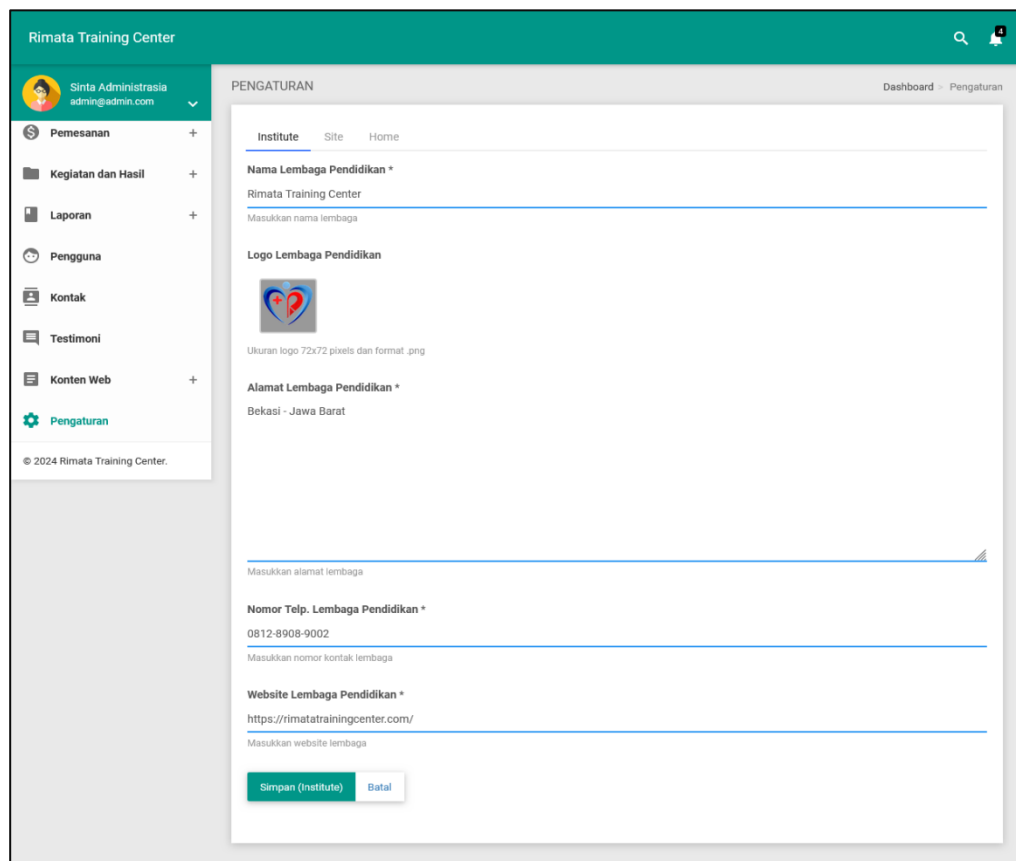
- b. Hasil pemrograman kelola data pengguna ditunjukkan dengan *screenshot* halaman list data pengguna dan halaman tambah data pengguna pada gambar 4.67 dan gambar 4.68.

The screenshot displays the 'Rimata Training Center' web application interface. On the left is a sidebar menu with options: Pemesanan, Kegiatan dan Hasil, Laporan, Pengguna, Kontak, Testimoni, Konten Web, and Pengaturan. The main content area is titled 'PENGUNA' and shows an 'EDIT' form for a user named 'Sinta'. The form fields are as follows:

Field	Value
Nama Depan	Sinta
Nama Belakang	Administrasia
Username	admin
Email	admin@admin.com
Nomor HP	948399303
Pekerjaan	administrator
Pengalaman (tahun)	5
Tgl Lahir	1994-09-20
Jenis Kelamin	Laki-Laki
Alamat	anonymous street
Group	Admin
Status	Aktif

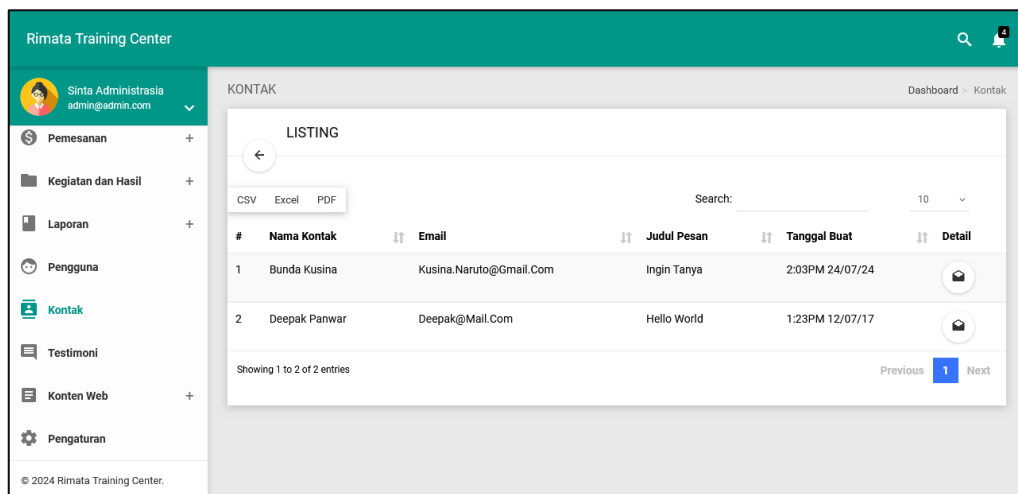
At the bottom of the form is a green 'Simpan' button. Below the form, there is a 'Tentang' section with placeholder text and a 'Foto' section with a placeholder image of a person.

Gambar III.4 Hasil pemrograman halaman tambah data pengguna



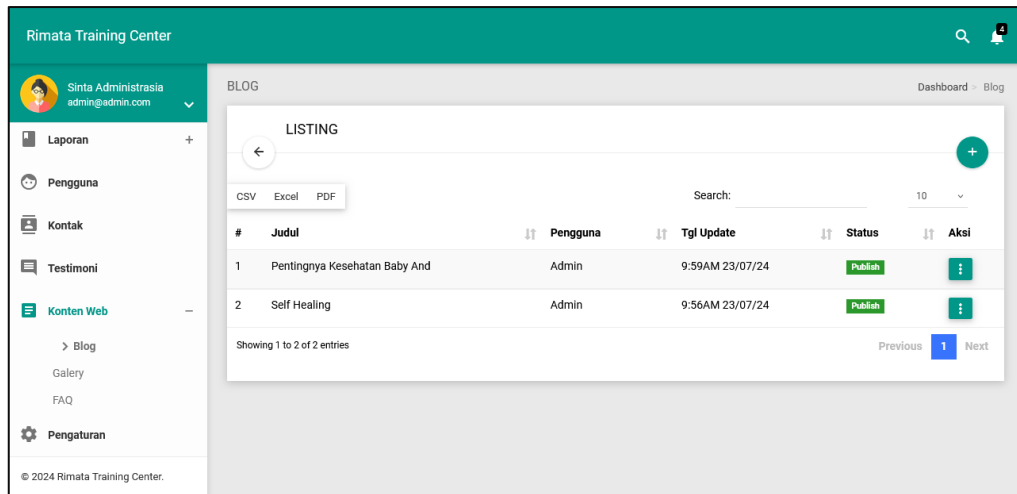
Gambar III.5 Hasil pemrograman halaman edit data settings

- c. Hasil pemrograman kelola data settings ditunjukkan dengan *screenshot* halaman edit data settings pada gambar 4.69.



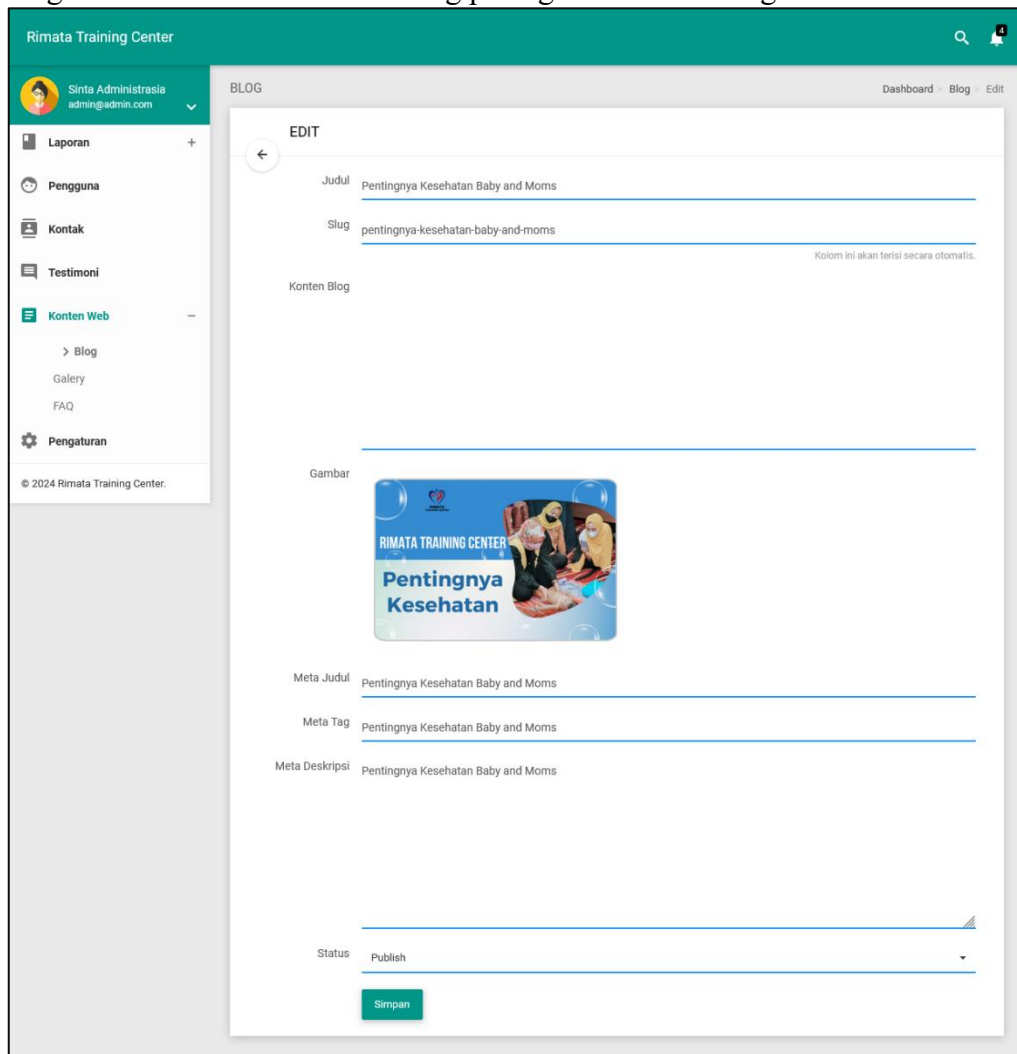
Gambar III.6 Hasil pemrograman halaman list data kontak

- d. Hasil pemrograman kelola data kontak ditunjukkan dengan *screenshot* halaman list data kontak dan detail data kontak pada gambar 4.70 dan gambar 4.71.

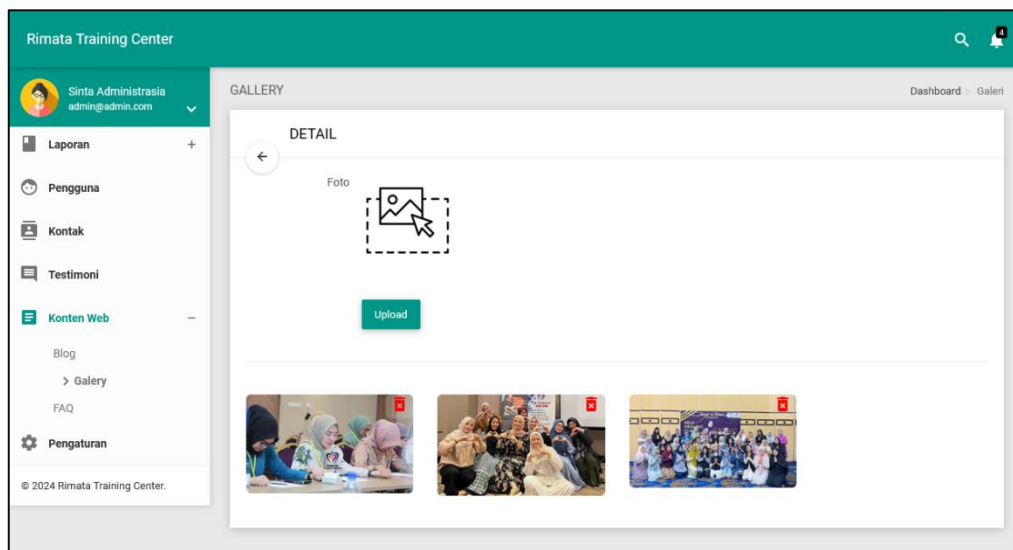


Gambar III.7 Hasil pemrograman halaman list data blog

- e. Hasil pemrograman kelola data blog ditunjukkan dengan *screenshot* halaman list data blog dan halaman tambah data blog pada gambar 4.72 dan gambar 4.73.



Gambar III.8 Hasil pemrograman halaman tambah data blog



Gambar III.9 Hasil pemrograman halaman kelola data gallery

- f. Hasil pemrograman kelola data gallery ditunjukkan dengan *screenshot* halaman kelola data gallery pada gambar 4.74.

IV. KESIMPULAN

Penelitian menghasilkan rancangan dan *prototype* website sistem informasi manajemen event untuk Rimata Traning Center Bekasi dengan mengikuti model proses pengembangan *system development life circle* (SDLC) yang terdiri atas tahapan analisis, *design*, *coding*, *testing*, dan *maintenance/support*.

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini yaitu :

1. Website sistem informasi manajemen event Rimata Traning Center sangat membantu staff administrasi dalam mengelola (menyimpan dan mengambil kembali) data kursus dan event pada aplikasi dan basisdata terintegrasi (tunggal).
Fitur-fitur yang disediakan sistem informasi bagi staff administrasi yaitu :
 - a. Kelola konten website yang terdiri atas kelola blog, kelola gallery, kelola faq, kelola kontak, dan kelola pengaturan website.
 - b. Kelola data kursus dan event yang terdiri dari kelola kategori kursus, kelola kursus, kelola batch kursus, kelola jenis event, dan kelola event.
 - c. Kelola transaksi booking dan pembayaran yaitu booking batch kursus, booking event, konfirmasi pembayaran kursus, dan konfirmasi pembayaran event.
 - d. Kelola hasil pelaksanaan kursus dan event yang terdiri dari upload file sertifikat, upload foto kegiatan, dan upload file hasil kegiatan lainnya.
2. Website sistem informasi manajemen event Rimata Traning Center dapat menghasilkan dokumen administratif dan laporan dengan cepat diantaranya diantaranya yaitu lembar presensi peserta kursus dan event, laporan peserta dan laporan pembayaran kursus dan event.

DAFTAR PUSTAKA

- Aryansyah, K., & Sidik, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penyelenggaraan Event Lokakarya dan Seminar (Studi Kasus: UNIKOM Bandung). *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 10(2), 116–128. <https://doi.org/10.34010/jati.v10i2>
- Awaludin, M. (2018). Penerapan Algoritma Rc4 Pada Operasi Xor Untuk Keamanan Pesan Pada Smartphone Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 4(1), 16–22. <https://doi.org/10.35968/jsi.v4i1.71>
- Awaludin, M., Nuryadi, H., & Pribadi, G. N. (2024). Sistem Otomatisasi Laporan untuk Optimalisasi Pelaporan Data Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat di Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma. *JSI (Jurnal Sistem Informasi) Universitas Suryadarma*, 12(1), 1–7. <https://doi.org/https://doi.org/10.35968/jsi.v12i1>
- Herlambang, F., & Santoso, N. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Event berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(2), 644–650.
- Idfitri, M., Santoso, S., & Nurhaeni, T. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Event Berbasis Website Pada IndigoSpace Tangerang. *ICIT Journal*, 9(1), 77–86.
- Pesik, Y. H., Vidya, V., Agustian, I. J., & Trisno, I. B. (2022). Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Manajemen Acara Berbasis Mobile Menggunakan Flutter. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi*, 5(6), 989–997.
- Siahaan, T. D. A., & Murtako, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Event Management Berbasis Web (Studi Kasus PT. Jasamarga. *Journal of Informatics and Advanced Computing*, 2(1).
- Sommerville, I. (2016). *Software Engineering – 10th edition*. Addison Wesley.